



Perché Sviluppare Software Libero/Open Source?

(oltre l'aspetto etico)

Sviluppo Software

- Risorse imprescindibili: tempo (forza lavoro) e competenze
- La programmazione è solo una parte, il processo include anche: progettazione, pianificazione, amministrazione, testing, traduzione, distribuzione, promozione
- A volte esistono concreti rischi legali (es., infrazione di brevetti software), anche perché in molti ambiti non esiste una legislazione internazionale uniforme

La Cattedrale e il Bazar (#1)



Duomo di Milano
Fonte: Wikipedia

- Modello centralizzato e competitivo
- Tipico del software proprietario
- Analogo: Enciclopedia Britannica



Mercatino della frutta di Agropoli
Fonte: InfoAgropoli

- Modello decentralizzato e collaborativo
- Tipico del software libero/open source
- Analogo: Wikipedia

La Cattedrale e il Bazar (#2)



Solitamente:

- Alti costi di sviluppo
- Molte difficoltà nella penetrazione del mercato
- Forte controllo sulla proprietà intellettuale
- Alti margini di profitto diretto
- Difficilmente attuabile da individui e piccoli gruppi, a volte problematico per piccole aziende



Solitamente:

- Bassi costi di sviluppo
- Poche difficoltà nella penetrazione del mercato
- Ridotto controllo sulla proprietà intellettuale
- Bassi margini di profitto diretto
- Praticabile (e praticato) da chiunque, dal singolo individuo alle multinazionali

Perché molti singoli collaborano allo sviluppo?

- Valido come esperienza lavorativa, spesso preso in considerazione più di tante certificazioni
- Facile stabilire contatti con le aziende
- Si imparano tecniche di sviluppo e di project management per via pratica
- A volte vengono messi a disposizione degli incentivi economici (“bounties”)

Vantaggi per i gruppi e le aziende

- Avevamo già parlato di riduzione dei costi di sviluppo...
- ... inoltre è (almeno teoricamente) più facile accedere a fonti di finanziamento “alternative”...
 - Dall'amministrazione pubblica (es., Province, Regioni)
 - Dall'UE per progetti di ricerca applicata (es., FP7)
 - Da altre aziende che investono nell'open source (es., Google, Nokia)

Mondo Free/Open Source

- Oltre 50.000 progetti su SourceForge.net
- Coperte tutte le categorie (Internet, OS, giochi, multimedia, scienza, sicurezza, grafica, sviluppo, business, ecc.)
- Ecosistema necessariamente molto variegato
- Esempi di progetti di successo: Linux, GNU, Ubuntu, Firefox, Android, GIMP, Google Chrome, OpenOffice.org, Apache, MySql, VLC, WordPress, eMule, 7-Zip, Audacity

Un po' di autopromozione :-)



- <http://naspro.atheme.org>
- Software per l'elaborazione sonora
- 1 sviluppatore attivo, 1 sviluppatore inattivo, 1 promoter, 2 ex-sviluppatori

NASPRO (#1)

- Distribuito da: Debian, Ubuntu, ArchLinux, Gentoo, probabilmente altri
- Capitale investito: 0 €
- Tempo investito: troppo :-)
- Finanziamenti ricevuti (ad oggi):
 - Google Summer of Code 2008 e 2009: 2×4500 \$ = 9000 \$
 - CIMO (Governo Finlandese / Ministero Esteri Italiano): $7 \times 1200 = 8400$ €

NASPRO (#2)

- Costo di sviluppo stimato – ossia “valore” del software (sloccount, Basic COCOMO model): 352.625 \$
- 1 pubblicazione scientifica accettata, ulteriori 2 manoscritti inviati

About me



- Stefano D'Angelo
- Ho frequentato:
 - Liceo Scientifico “A. Gatto” di Agropoli
 - Politecnico di Torino
 - Aalto University di Helsinki
- Attualmente dottorando presso Aalto University di Helsinki – School of Electrical Engineering